



# DEMANDEZ LE PROGRAMME



## PLAN



## ATELIERS

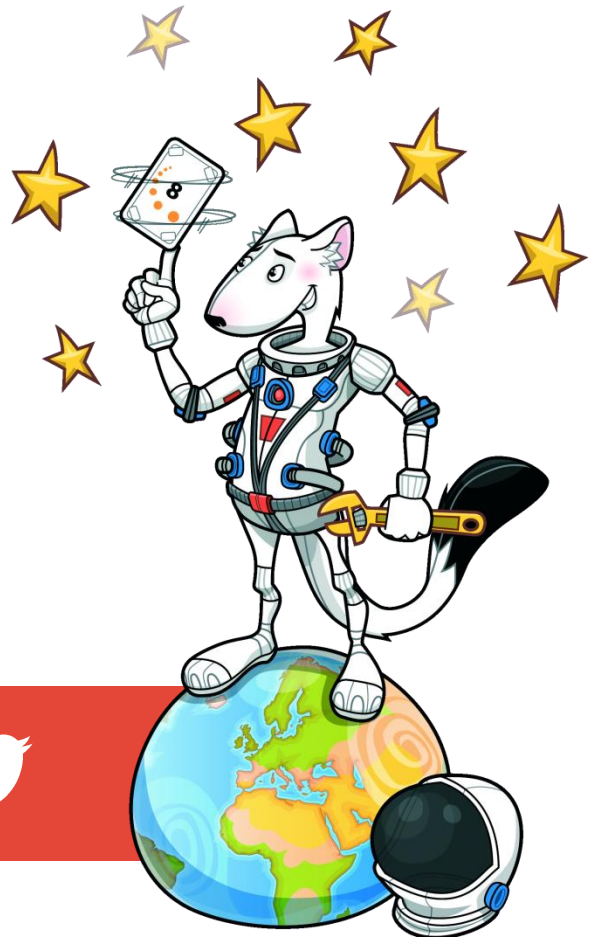


## KEYNOTES



## CONFÉRENCES

PARTAGEZ VOS « HAHA ! »  
SUR TWITTER #ATRENNES





# BIENVENUE À L'AGILE TOUR RENNES

## INFORMATION PRATIQUES

## SAMEDI

Accueil à partir de 9H00 dans le barnum

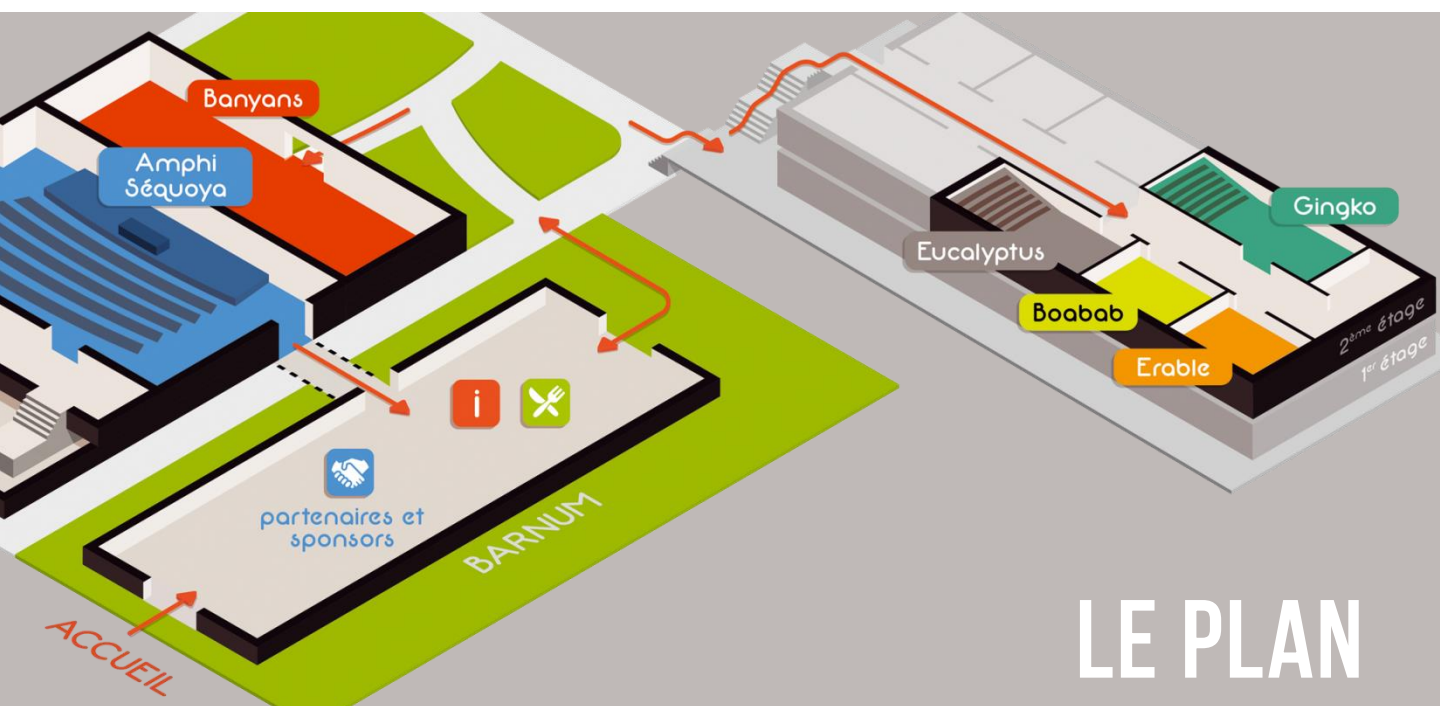
🔗 2 files d'accueil seront prévues

🗨 Mot d'accueil en AMPHI-SÉQUOYA à 9H15

🚀 Première keynote à 9h30

☕ Le café et les viennoiseries seront servies juste après

👤 Les salles BAOBAB et GINGKO proposent toute la journée des sessions adaptées aux enfants



## LE PLAN

Je suis *mobile-first* & *flat-design* alors de grâce,  
ne m'imprimez pas !



## KEYNOTE



ALISTAIR COCKBURN

9H00

9H30

10H30



11H00

11H50

11H55

12H35

12H40

### CULTURAL STEREOTYPES AND THE HEART OF AGILE AROUND THE WORLD

I usually give this talk for dinner talks. It contains some fun video and music sequences leading up to the heart of agile, and discussion of different national cultures around the world and how they work or don't work.

I think this would be adequately amusing for even non-tech people, spouses, and some children.

Dr. Cockburn (pronounced Co-burn, the Scottish way) is an internationally renowned project witch doctor and IT strategist, best known for :

- helping write the Agile Development Manifesto,
- describing Software development as a Cooperative Game (discussion: Re: Cooperative game manifesto for software development),
- creating the oath of non-allegiance,
- finally defining Use Cases (discussion: Re: Use cases),
- for developing the initial response technique relaxation / massage form.

When not doing all that, he likes to travel, dance, dive, or sit underwater.



# SÉQUOYA

9H00

9H30

10H30



11H00

11H50

11H55

12H35

12H40

## LA CNV AU SERVICE DE L'AGILITÉ

Julie QUILLE - Thomas CLAVIER

*Individus et interactions et si nous regardions ça de plus près ?*

La Communication Bienveillante (ou Communication Non Violente) au service de l'agilité.

Lors de cette conférence, accessible à tous, nous vous proposons de voir ensemble comment la CNV peut venir vous enrichir, comment elle participe à l'éclaircissement de la pensée, ainsi qu'à la fluidification et l'enrichissement des relations.

Nous répondrons notamment aux questions suivantes: Quel lien entre la CNV et l'Agilité ? Comment utiliser le processus CNV dans le travail de tous les jours ? De quel façon la CNV permettra de révéler le leadership et l'autonomie de chacun ?

Une session pour aller au coeur de "observations - sentiments - besoins - demandes", pour s'interroger sur notre manière de communiquer et acquérir un nouveau regard sur soi et sur les autres

## ADOPTEZ LA DISC'O ATTITUDE DANS VOS

Nicolas BULTEAU

*Un outil qui permet d'améliorer la communication entre les personnes.*

La communication est une compétence clé du management.

Trouver son style, s'adapter à l'autre tout en restant sincère, implique de voir clair dans les enjeux relationnels. L'outil DISC est issu des travaux du Dr Marston. Il permet de "classifier" les styles de communication et le comportement des individus de façon pragmatique. DISC définit des profils (Dominant, Influent, Stable et Conscientieux) et pour chaque profil, décrit leurs moteurs, leurs forces et limites ainsi que les comportements types dans les situations de stress. DISC peut être un outil aidant pour mieux appréhender les enjeux relationnels.



# EUCALYPTUS

9H00

9H30

10H30



11H00

11H50

11H55

12H35

12H40



## DÉCOUVERTE ET INITIATION AU SKETCHNOTING

Marc Dugue et Aurélien Morvant

*Prendre ses notes visuellement sans savoir dessiner*

Dans un monde rempli d'images, l'impact du visuel sur la cognition, la mémorisation ou la communication n'est plus à démontrer.

Venez découvrir comment booster votre prise de notes avec quelques bases toutes simples.

Cet atelier vous donnera toutes les bases pour vous lancer puis vous auto former au sketchnoting.



# ERABLE



## APPRENDRE EN S'AMUSANT GRÂCE AUX CARTES FLASH

Damien ROQUEL

*Jouer pour apprendre, un plaisir !*

Adultes ou enfants, si vous ne connaissez pas les cartes Flash, cet atelier va vous changer l'apprentissage !! Cette session est accessible aux enfants à partir du moment où ils savent lire de façon autonome.

Les cartes flash peuvent être utilisées d'un tas de façons différentes pour l'apprentissage en solo, en binômes, en équipes, etc...

Il est souhaitable que les enfants scolarisés avant le CE2 soient accompagnés d'un parent, ne serait-ce que pour que les parents apprennent le fonctionnement des jeux et puissent aider leurs enfants à réutiliser ces cartes.

## EXPLOREZ VOS PRODUITS POUR LE BONHEUR DE TOUS

Nils Lesieur

*(re)donner du sens à vos produits pour votre bonheur et celui de vos utilisateurs.*

Un des risques de l'agilité et de scrum est de focaliser les équipes sur le court terme et ainsi d'oublier le pourquoi du produit, la vision produit, la big picture, ...

Venez (re)découvrir des techniques pour (re)donner du sens à vos produits pour votre bonheur et celui de vos utilisateurs.

- Avec des vrais morceaux de user story mapping, event storming et impact mapping. Garanti sans diagramme de Gantt -



# GINGKO



## ORIGAMI FACTORY, OU L'ART DE BIEN TRAVAILLER EN ÉQUIPE

Delphine POIRIER - Nicolas BRICHET

« *Ah voler de ses propres ailes...* »

voilà un objectif qu'on poursuit dès tout petit et tout au long de sa vie!

Mais pour progresser et devenir autonome, rien de tel que de multiplier les interactions.

En tous domaines, les équipes qui partagent le plus de connaissances sont les plus efficaces. C'est aussi dans ces équipes-là qu'on s'épanouit le plus et qu'on donne le meilleur de soi.

Vous voulez une preuve ? Venez tester la puissance du travail en équipe en réalisant l'avion de vos rêves.



## LE JEU DES ACCORDS TOLTÈQUES

Régis SCHNEIDER

Comment améliorer notre relation aux autres à la manière de la civilisation Toltèque...

Ce jeu permet d'aider une personne à imaginer des solutions pour résoudre des situations relationnelles difficiles.

Il est évidemment basé sur les célèbres accords Toltèques, que l'on présentera au préalable.

Je me propose de présenter ce jeu sur des situations présentées par les participants. Je l'utilise à la maison avec mes enfants (6,5 et 8 ans), les participants seront là aussi des enfants.

On fera en sorte de disposer de groupes homogènes en âge.

9H00

9H30

10H30



11H00

11H50

11H55

12H35

12H40



# BAOBAB



9H00



## JEUX AGILES

Agile Rennes

*Découverte de l'agilité par le jeu*

9H30

10H30



11H00

11H50

## LE PROJET ARISTOTE

Steeve EVERS

*Apprendre à apprendre : et si vous deveniez profondément agile, à savoir apprenant ?*

Vous, moi, nous... nous sommes tous faits pour apprendre. Venez participer à des ateliers rapides et stupides qui nous permettront de percevoir les richesses et valeurs de nos sens, des lois de la Nature, en particulier de la complexité, de l'organisation, de l'auto-structuration, du choix, de l'innovation et de l'échange. Nous sommes nés pour apprendre et cette heure vous invite à (ré)apprendre à savoir comment apprendre à apprendre et faire (re)naître en vous l'être innovant qui sommeille en vous ! Vous repartirez avec un modèle d'atelier collaboratif, simple et efficace, vous permettant d'animer vos futures activités de groupe.

11H55

12H35

## L'AGILITÉ VUE PAR LES ANIMAUX

Johann BONNEAU

*L'intelligence collective, le feedback rapide, l'incrément et l'itération, le fail fast, le MVP... autant de concepts déjà maîtrisés par Dame Nature.*

Comment s'inspirer de l'intelligence collective de la fourmi ?

12H40





## KEYNOTE



CHRISTIAN DEN HARTIGH

### EDUCARYOTE, OU COMMENT MÊLER PAR HASARD PÉDAGOGIE, AGILITÉ, LEAN ET BIOMIMÉTISME

Soit un groupe de 27 élèves de 14 ans, pris dans les tourments chaotiques de l'adolescence, filles et garçons, venant de milieux culturels, sociaux, familiaux variés et d'origines très différentes (à l'image de la société française), ayant des goûts et des projets précis, opposés, ou utopiques, avec une immense volonté de progresser ou une absence totale de désir de comprendre l'accord du participe passé, étant anxieux, placides, dyslexiques, débonnaires, sans humour, autonomes, fragiles, apeurés, optimistes...

Soit la conquête de l'avenir

Que pourrait faire un enseignant pour créer des zones d'apprentissage, de confort et de bonheur pour chaque enfant (et lui-même) avec un maigre budget, en 55 minutes pendant 135 heures étalées sur 10 mois, sans exclure ni punir qui que ce soit, dans une salle de 45m<sup>2</sup>, sur une planète fragilisée ?

Professeur de Français, littérature et grammaire, en collège public REP, j'essaie d'instaurer une forme de bonheur dans la salle de classe avec des enfants de 12 à 15 ans. Pour parvenir à humaniser mon enseignement, je me nourris de diverses influences : Agile et Lean (Scrum, XP, Kanban, Kaizen), les sciences cognitives, le biomimétisme, la permaculture et bien sûr le hasard.

13H55

14H45

14H50

15H40

16H00

16H50

17H15



# SÉQUOYA

13H55

14H45

## ENGAGEZ-VOUS QU'ILS DISAIENT !

Thomas CLAVIER

*Surprise en lisant la doctrine militaire du Général Yakovleff*

Le fonctionnement de la hiérarchie, les types de commandements et la prise de risque sont à l'opposé de nos préjugés. Soit l'armée française et le Général Yakovleff n'ont rien compris à ces 3 notions, soit ce sont nos entreprises ... Profitons de cette découverte, pour réfléchir ensemble à nos organisations d'entreprises nos modes de managements et nos postures de leaders.

[...]

Une session qui vous invite à changer votre point de vue sur l'armée, mais aussi et surtout qui a pour objectif de vous donner de petites règles très simples pour changer votre organisation et son fonctionnement pour plus de décentralisation.

14H50

15H40

## AGILE AU PAYS DES MERVEILLES

Laurent BROYER

*ou comment l'agilité peut interagir avec le monde merveilleux d'une direction marketing!*

Vous avez dit Marketing ? Vous avez dit Agilité ? Quel rapport ? Venez découvrir à travers un retour d'expérience, la mise en place de pratiques agiles au sein d'une direction marketing de 35 personnes, ainsi que sa sensibilisation à la culture agile.

Les étapes, les faits, les points clés, les avancées, les points durs, et cerise sur le gâteau: comparaison avec la mise en place de l'agilité dans une équipe de développement.

Repartez avec quelques outils simples à mettre en place dans les services de votre boîte, dès Lundi.

Pas de rails de coke, pas de pétards, juste des post-its, des idées un peu folles et de la bonne humeur !

16H00

16H50

17H15



# EUCALYPTUS



## C'EST QUOI TON (ANTI) PROBLÈME

Elise DROUET - Sarah LABAIED

“Un problème sans solution est un anti problème mal posé” Albert Einstein

Mise en pratique puis débrief de la méthode/posture, cette approche aborde la notion de problème sous un angle nouveau.

Nous prendrons un problème à l'envers pour libérer la parole et oser imaginer des idées atypiques. Puis nous renverserons les idées pour trouver des solutions au problème initial.

Avec une liberté joviale du collectif, nous entraînerons la créativité et l'audace des individus.

A quoi ça sert ?

- Sortir des schémas classiques de réflexion
- Faire émerger des idées nouvelles et inattendues

Conditions de mise en œuvre

- A utiliser lorsqu'un groupe est bloqué sur un problème existant et persistant.
- Des propositions de solution ont déjà été faites, mais restent très proches d'un fonctionnement connu et peu satisfaisant en terme de résultat.

13H55

14H45

14H50

15H40

16H00

16H50

17H15



# ERABLE

## LE MANAGEMENT 3.0 AU SERVICE D'UN BAR TOPLESS

Axel Villechalane et Aurélie Robert

Venez découvrir l'incroyable histoire du Nibar'Bar, un établissement topless peu fréquentable qui a su pleinement tirer parti des préceptes du management 3.0 !

A travers cet exemple quelque peu décalé mais néanmoins étayé de cas concrets, deux coachs se proposent de vous raconter la mise en pratique des outils et principes préconisés par Jurgen Appelo dans le "management for happiness".

#PLEINLESYEUX #LAPDANCE #TRANSFORMATIONDESORGANISATIONS



## IMPROVEMENT KATA

Laurent Jubeau

*Une autre voie d'amélioration continue que la rétrospective.*

Par équipe de 5, trouvez des axes d'amélioration pour réduire le temps d'assemblage d'un puzzle en déroulant un Kata mis en place dans les usines Toyota.



# GINGKO



13H55  
-  
14H45



## JEUX AGILES

Agile Rennes

*Découverte de l'agilité par le jeu*

14H50  
-  
15H40



## COMMENT MÉMORISER EFFICACEMENT ET POUR LONGTEMPS

Suzon BEAUSSANT

3 expériences/tests sont d'abord vécues par les participant.e.s. Au travers de ces activités (courtes, drôles et surprenantes!). Ils.elles découvrent comment fonctionne le cerveau, et la mémoire. Un débriefing permet ensuite d'identifier des leviers pour apprendre plus facilement plus rapidement et plus longtemps, sans effort ni douleur.

16H00  
-  
16H50



## DES PETITES PATTES AGILES

Olivier My – Christophe Keromen

*D'après « Faux-fuyants », une histoire de F.Brown*

Le récit raconte la dernière journée de la vie d'un dinosaure du Crétacé, en l'occurrence un Tyrannosaurus Rex, « roi des animaux pré-historiques », qui va mourir faute de nourriture, alors que des tas de petits animaux grouillent autour de lui. Plein d'animaux, plein de vie, mais il est trop gros et trop lourd pour les attraper !

Ces misérables vermines, utilisant des faux-fuyants et refusant le combat, le narguent. Il va bientôt mourir ; son heure est venue ; il n'y peut rien ;

Les gros laissent la place aux petits, c'est comme ça.

17H15



# BAOBAB



13H55

14H45



## CODING GOUTER

Cécilia BOSSARD - Jean PALIES

*C'est quoi, un coding goûter ?*

C'est une rencontre mensuelle où parents et enfants se retrouvent pour « jouer à programmer ». Scratch, legos, makey makey, ... tous les jeux et outils sont les bienvenus pour que les enfants (et également les adultes) apprennent à apprivoiser ces petites bêtes.

Cet événement est ouvert à tous, des novices aux experts. Le principe est de partager la connaissance, mais surtout de s'amuser tous ensemble ! (si d'ailleurs vous souhaitez participer mais n'avez pas de matériel, il est tout à fait possible de s'organiser pour que nous puissions vous en prêter le temps de l'événement)

14H50

15H40

16H00

16H50

17H15



PLATINIUM



GOLD



klaxoon



Infotel



Business  
Services

SILVER



ALTRAN



sopra  steria

