



Initiation à l'agilité

@Cecile_Especel

agile tour

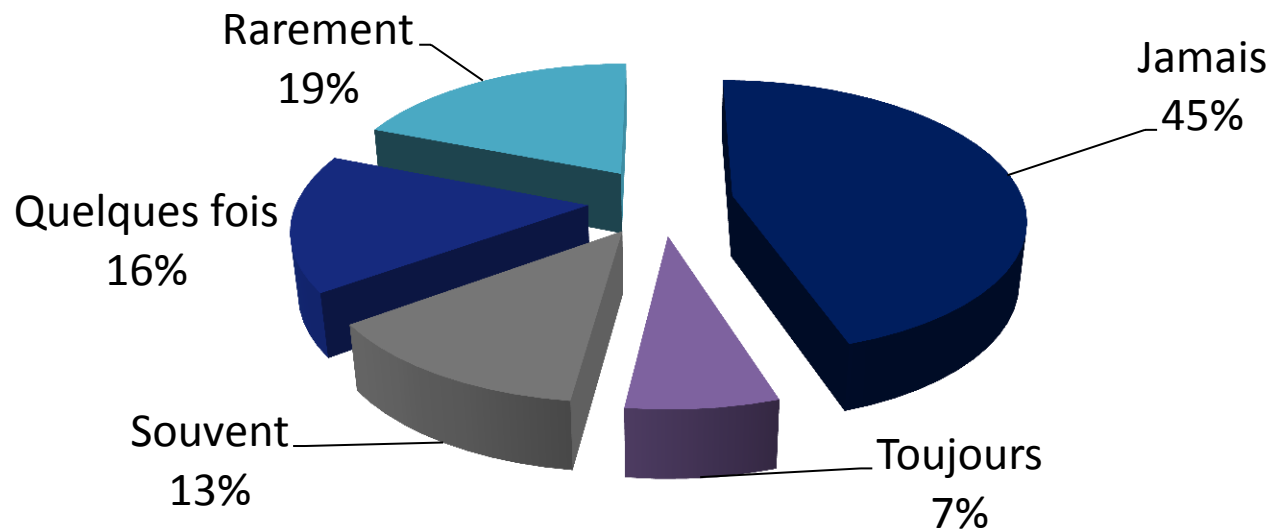
Rennes 2014

remercie ses sponsors pour leur soutien



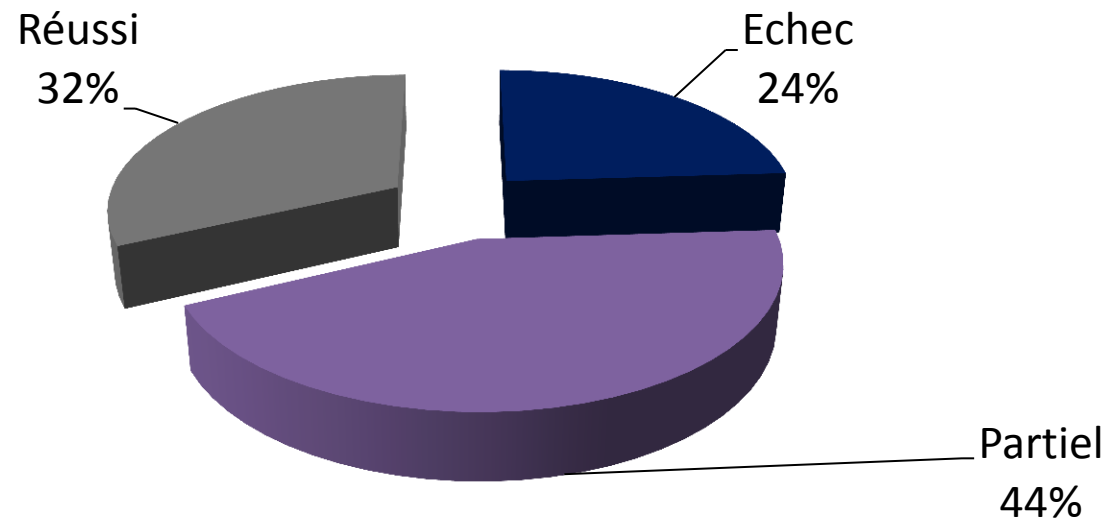
Pourquoi changer ?

Taux d'utilisation moyen des fonctionnalités d'un produit logiciel



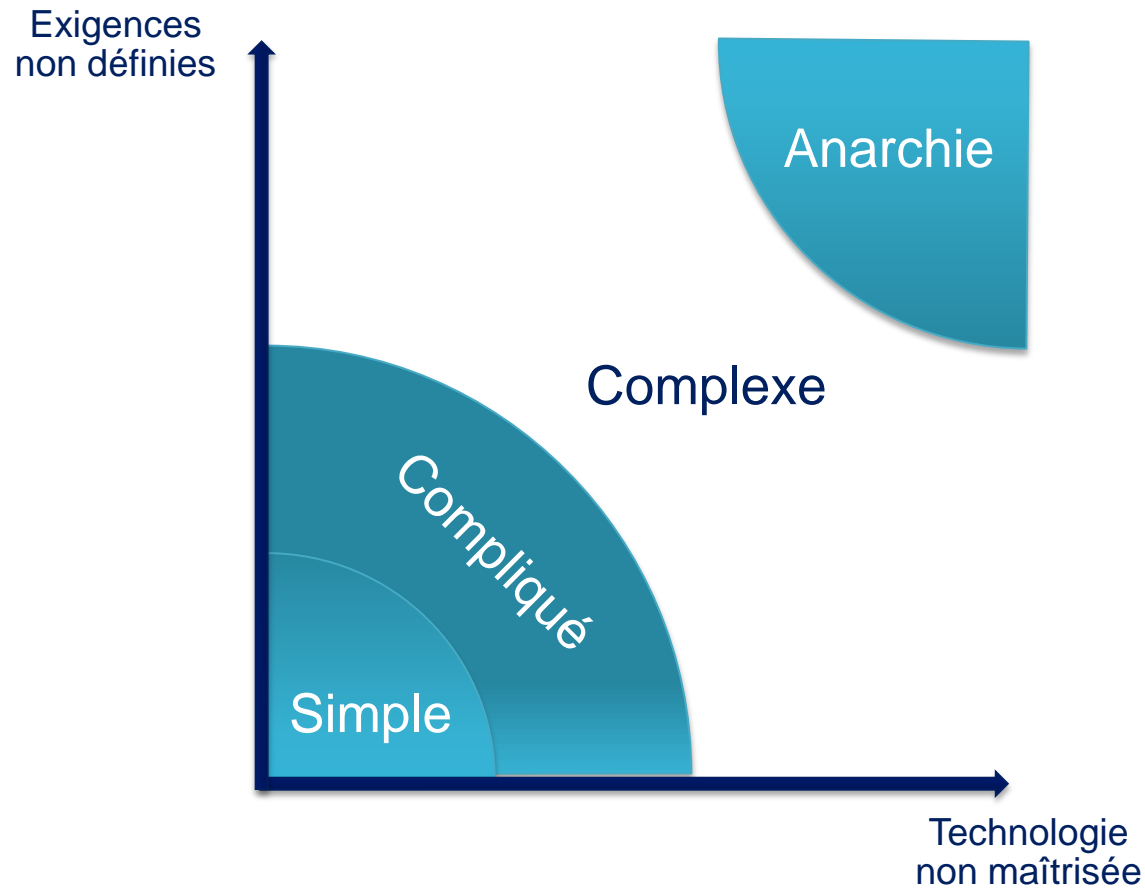
Sur 50 000 projets analysés, Standish Group 2002

Réussites et échecs des projets informatiques



Sur 50 000 projets analysés en 2009, Standish group 2009

Evolution de la complexité des projets IT



Réussir un projet ?

Le manifeste agile

Les valeurs

- L'équipe
- L'application
- La collaboration
- L'acceptation du changement

Le manifeste agile

Les 12 principes (1/4)

1. La satisfaction du client
2. Accueillir positivement les changements à tout moment dans le projet
3. La production très fréquente de livrables au cours de la vie du projet

Le manifeste agile

Les 12 principes (2/4)

4. Une collaboration permanente entre les réalisateurs et les utilisateurs
5. Le soutien de l'équipe projet, de sa motivation, de son environnement de travail
6. La promotion du dialogue en face à face

Le manifeste agile

Les 12 principes (3/4)

7. Un logiciel opérationnel est la principale mesure d'avancement
8. La mise en œuvre d'un rythme d'avancement soutenable sur le long terme
9. Le maintien de l'excellence technique et de la qualité

Le manifeste agile

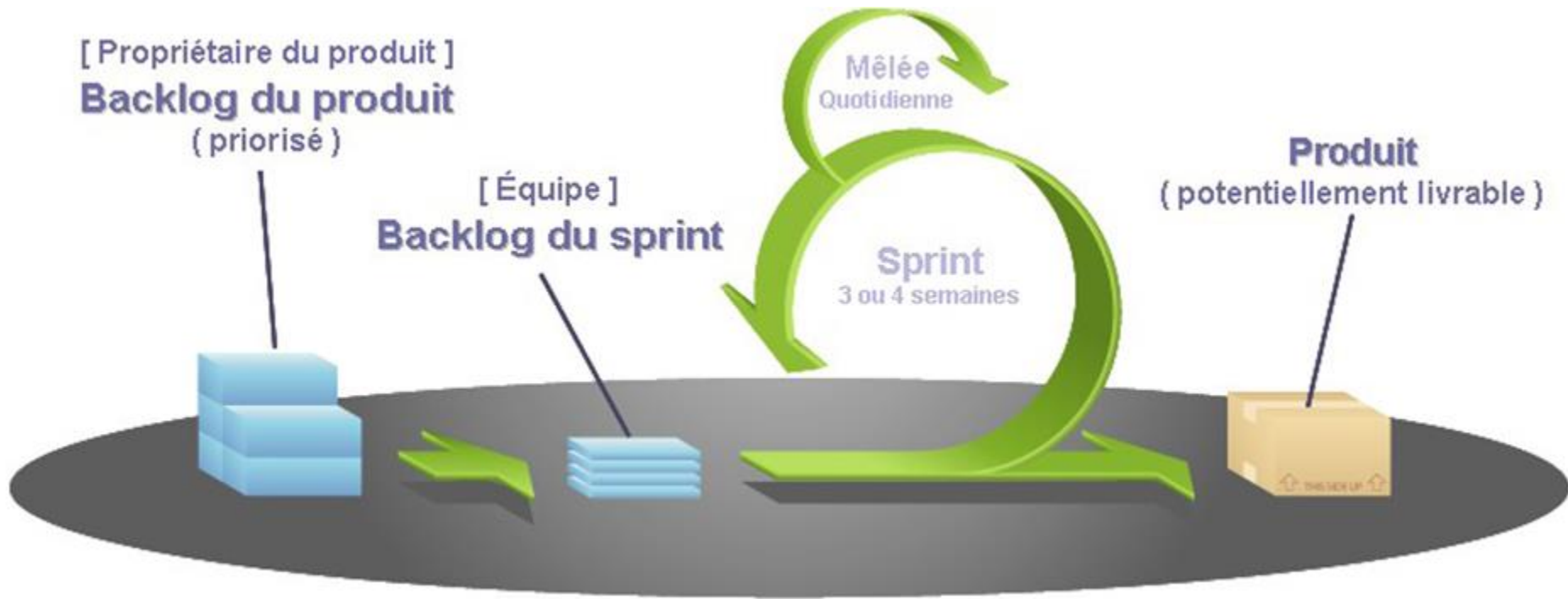
Les 12 principes (4/4)

10. La simplicité

11. La promotion de l'auto-organisation

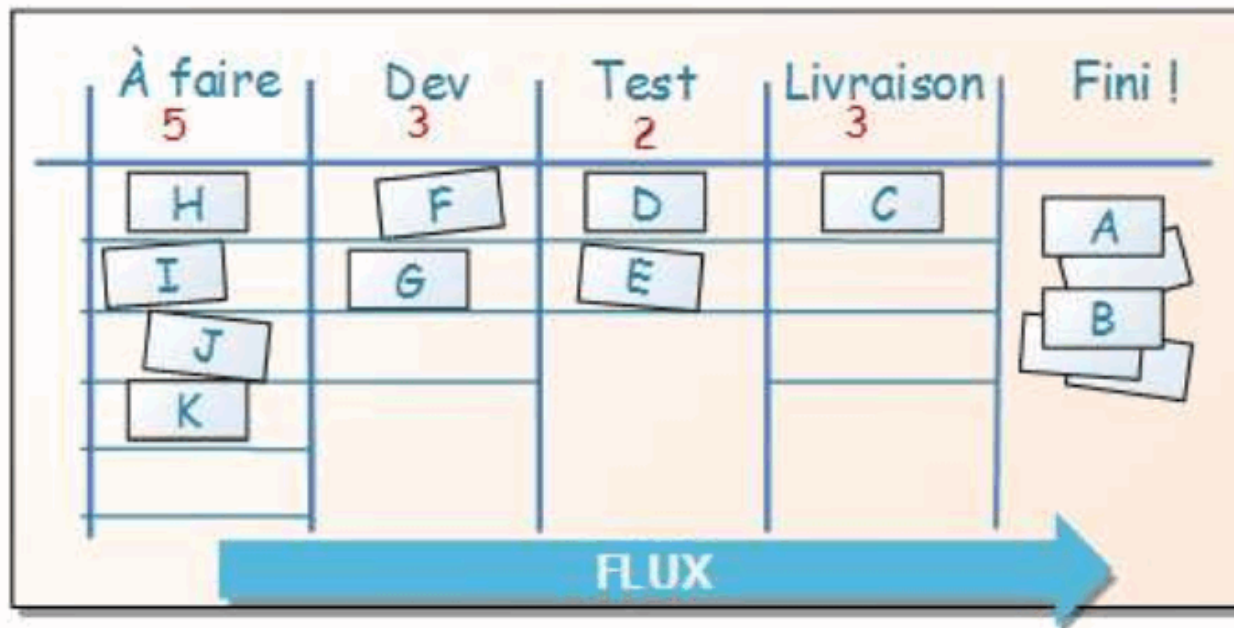
12. L'amélioration continue et régulière

Zoom sur SCRUM



COPYRIGHT © 2005. MOUNTAIN GOAT SOFTWARE

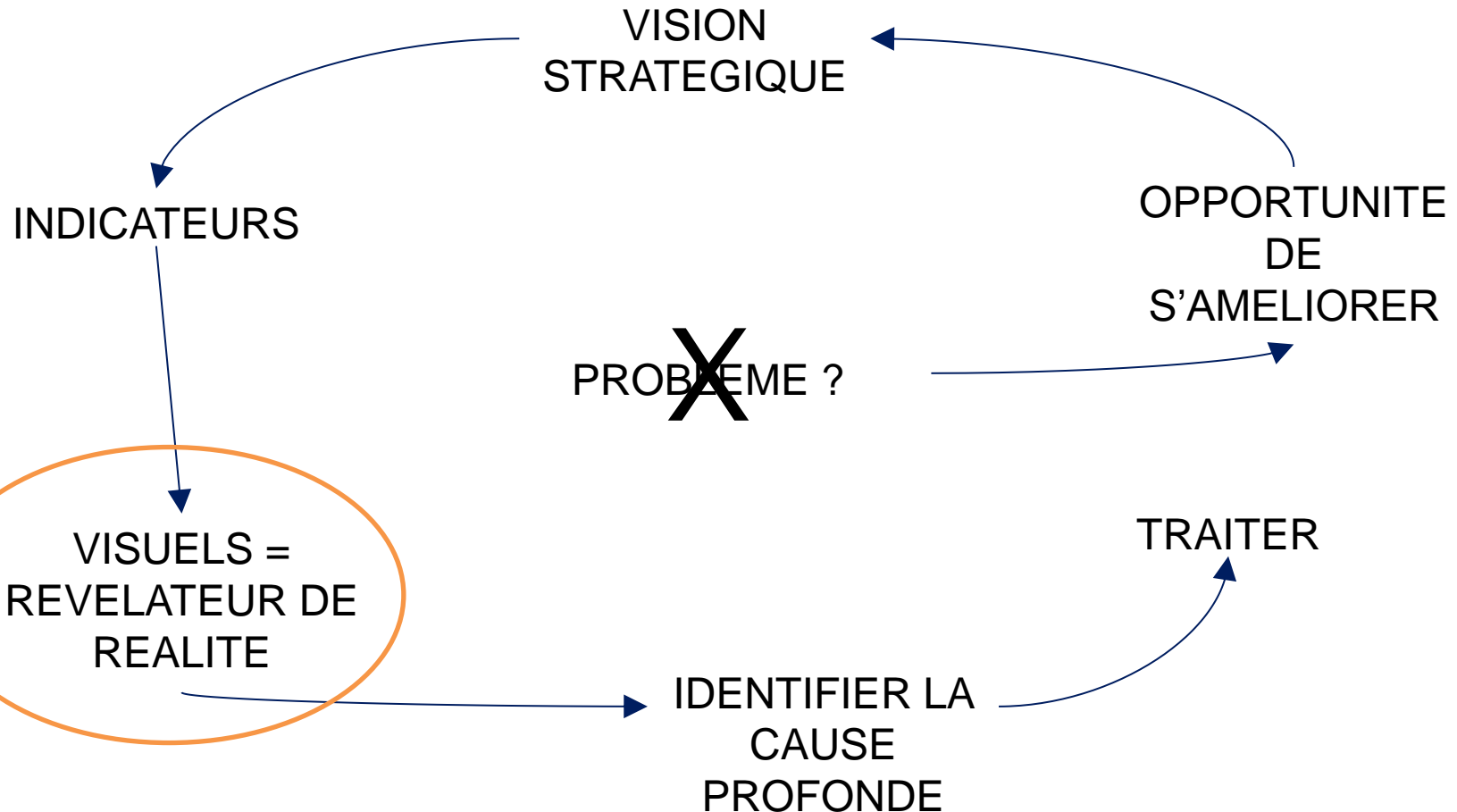
Zoom sur KANBAN



3 règles :

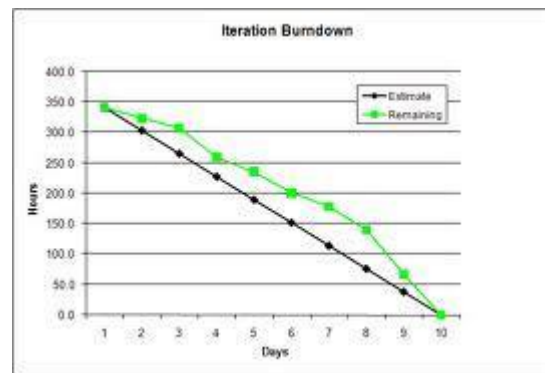
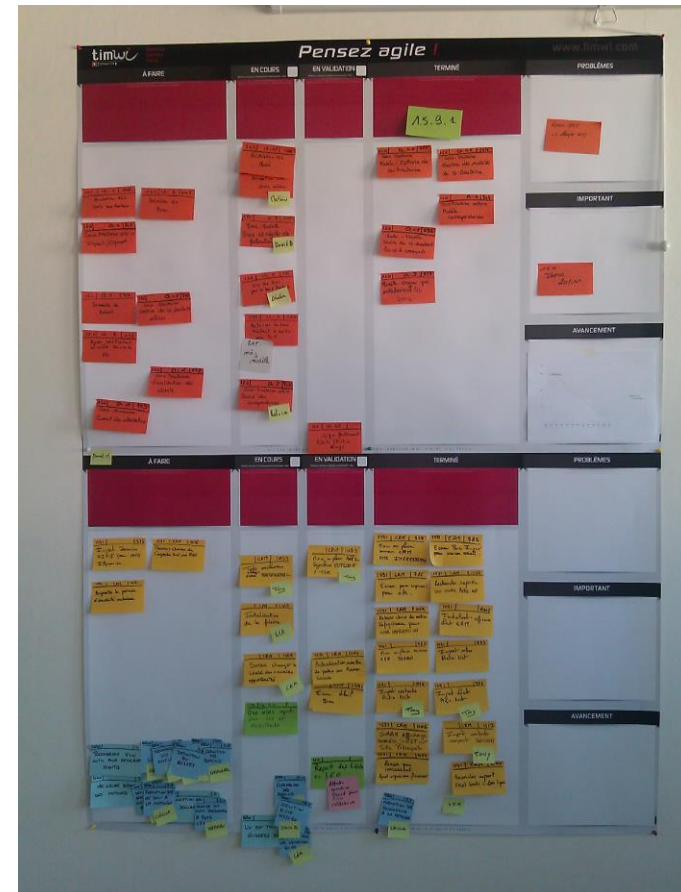
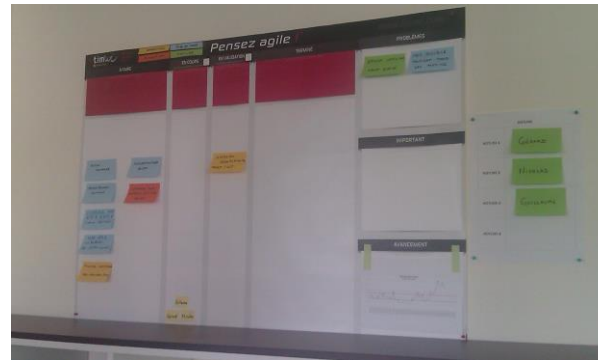
- Visualisez le workflow
- Limitez le Travail A Faire
- Mesurez le temps de cycle

Zoom sur le management visuel



Le management visuel

Exemples

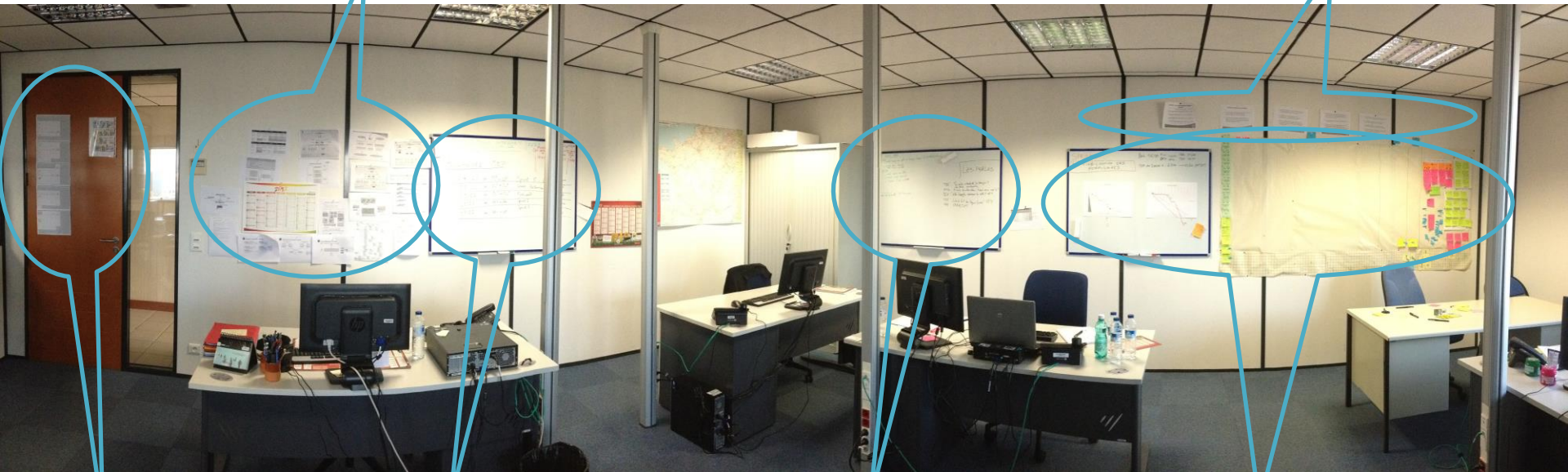


Le management visuel

Exemples

Coin conception /
architecture

Rappel des principes
Agiles



Calendrier
annuel des
sprints

Rappel des
intervenants
pendant les
MEP HNO

Tableau blanc
brouillon

Scrumboard + burndown
(en stories pour le PO, en
tâches pour l'équipe) + but
du sprint + rappel des dates
importantes du sprint

Conclusion

L'agilité n'est pas une baguette magique

Etre agile > faire de l'agile

Expérimentez, apprenez, documentez-vous et surtout amusez-vous !



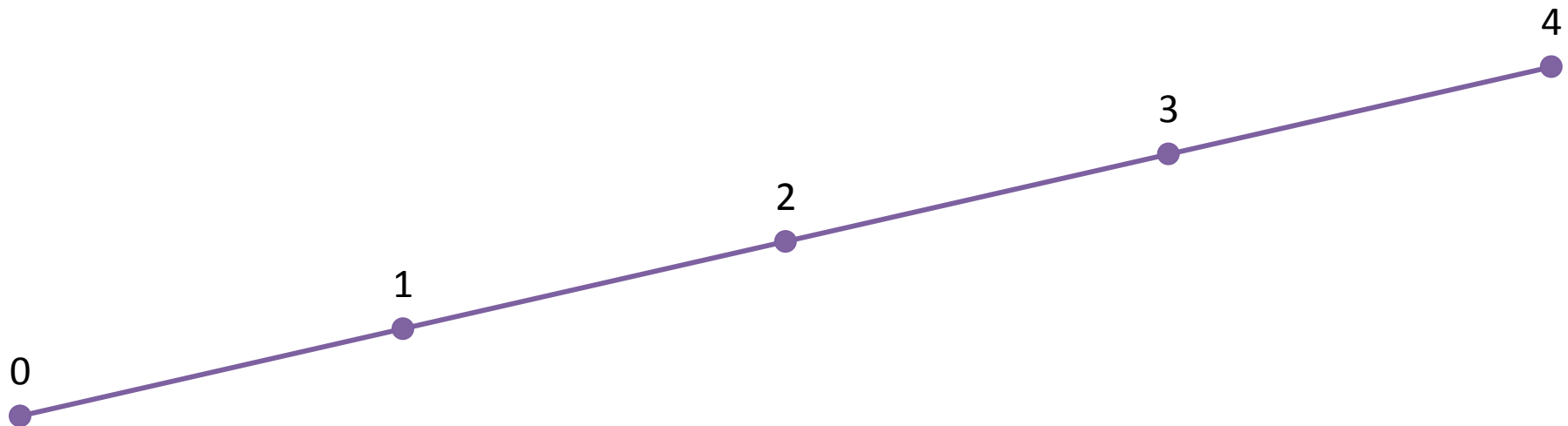
Initiation à l'agilité

Q & A

Amélioration continue

ROTI : Return On Time Invested

Au-delà de mes
espérances



J'ai perdu
mon temps

Perfection game

1 point de plus si :

Sources

- Manifeste agile : <http://agilemanifesto.org/>
- Kanban et Scrum - tirer le meilleur des deux
De Henrik Kniberg et Mattias Skarin